



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „MOJE ULUBIONE ZWIERZĄTKO”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

I. ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem Konkursu pod tytułem „**Moje ulubione zwierzątko**” („Konkurs”) jest **Adliner Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02-928)** przy ulicy Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym, zwana „Organizatorem”.

Konkurs prowadzony jest na zlecenie firmy Hasbro Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (00-854), przy Alei Jana Pawła II 23.

II. FUNDATOR NAGRÓD

Fundatorem nagród w Konkursie dla Przedszkoli jest **Hasbro Poland Sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie (00-854), przy Alei Jana Pawła II 23, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 86070, zwany dalej „Fundatorem nagród”.

III. ZASIĘG KONKURSU

1. Konkurs prowadzony jest w oparciu o niniejszy Regulamin, na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs skierowany jest do przedszkoli publicznych i niepublicznych oraz oddziałów przedszkolnych przy szkołach podstawowych (dla grup przedszkolnych od 3 do 6 lat).

IV. UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu może być każde Przedszkole publiczne i niepubliczne, a także oddział przedszkolny przy szkole podstawowej.
2. Nadesłanie Prac Konkursowych jest równoznacznym potwierdzeniem uczestnictwa w Konkursie i zaakceptowaniem zasad niniejszego Regulaminu.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zgoda na przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do komunikacji i do wysyłki nagród. Dane osobowe podane przez Uczestnika Konkursu, będą przetwarzane w celu organizacji, promocji i przeprowadzenia Konkursu, publikacji informacji o laureatach Konkursu oraz ich prac na stronie internetowej Programu a także w celach archiwizacyjnych i rozliczalności wymaganej przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 [1] o ochronie danych osobowych, zwanego dalej RODO.
4. Przystępując do Konkursu Przedszkole wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla celów niniejszego Konkursu oraz akceptuje niniejszy Regulamin.
5. Przystępując do Konkursu Przedszkole wyraża zgodę na komunikowanie się z nim przez Organizatora lub podmiot upoważniony przez Organizatora w związku z Konkursem poprzez e-mail lub telefonicznie.
6. Dane osobowe będą udostępniane wyłącznie podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa.



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „MOJE ULUBIONE ZWIERZĄTKO”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

7. Dane osobowe Przedszkola zostały przekazane dobrowolnie, przy czym podanie danych jest warunkiem uzyskania możliwości wzięcia udziału w Konkursie.
8. Administratorem danych podanych przez Uczestnika Konkursu jest Adliner Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Locci 18. Inspektorem Ochrony Danych (IOD) jest Mateusz Pietruliński. Można się z nim kontaktować poprzez e-mail: mateusz.pietrulinski@adliner.pl.
9. Przedszkola mają prawo wglądu do swoich danych, jak również prawo do ich zmiany, poprawienia, żądania ich usunięcia oraz do zgłoszenia sprzeciwu co do ich przetwarzania.
10. Przedszkole zgłaszając się do Konkursu wyraża zgodę na wykorzystanie pracy przez Organizatora do celów marketingowych, a w szczególności publikacji na Stronie Internetowej www.akademia-playdoh.pl.
11. Przedszkole może zgłosić do Konkursu po jednej „Pracy Konkursowej” z każdej grupy przedszkolnej lub jedną wspólną z całego przedszkola.
12. Przedszkole oświadcza, że posiada wszelkie prawa autorskie do Pracy konkursowej oraz, że Praca Konkursowa nie narusza dóbr osobistych, praw autorskich, praw do znaków towarowych, praw umownych, ani żadnych innych praw osób trzecich.
13. Wysyłając Pracę Konkursową do Konkursu Przedszkole udziela Organizatorowi nieodpłatnej i niewyłącznej licencji na wykorzystywanie Pracy Konkursowej przez jej udostępnianie w Internecie.
14. W przypadku, gdy Praca Konkursowa zawierać będzie jakikolwiek wizerunek osób fizycznych, Uczestnik zapewnia, że osoby te wyraziły zgodę na wykorzystanie ich wizerunku w Pracy Konkursowej i zgłoszenie jej do Konkursu. Przedszkole ponosi wyłączną odpowiedzialność za jakiegokolwiek roszczenia osób, o których mowa w poprzednim zdaniu.

V. PRZEDMIOT KONKURSU

1. Przedmiotem Konkursu są Prace Konkursowe („Praca Konkursowa”) **przygotowane na zadany temat konkursowy pt. „Moje ulubione zwierzątko”**, które mogą być inspirowane materiałami zamieszczonymi na stronie internetowej programu www.akademia-playdoh.pl, m.in. kartami pracy, scenariuszami zajęć lub przygotowane według indywidualnych pomysłów nauczycieli i dzieci. **Warunkiem niezbędnym jest użycie ciastoliny Play-Doh** jako jeden z elementów składowych Pracy Konkursowej. Wkomponujcie opakowania tubek po ciastolinie Play-Doh do Pracy konkursowej lub upewnijcie się, że na zdjęciu przesłanej Pracy konkursowej widoczne jest opakowanie po tubkach Play-Doh.
2. Zgłaszane do Konkursu Prace Konkursowe muszą być zgodne z tematem konkursowym, tj. **„Moje ulubione zwierzątko”** i być pracą plastyczną z wykorzystaniem ciastoliny Play-Doh.
3. Zadanie konkursowe może być realizowane przez nauczycieli wraz z dziećmi w przedszkolu lub w domu przez rodziców z dziećmi z danego przedszkola.
4. W przypadku, gdy Prace Konkursowe wykonują rodzice z dziećmi, przesyłają zdjęcie swojej pracy do nauczyciela prowadzącego Konkurs w Przedszkolu.
5. Przedszkola będą zamieszczać zdjęcia Prac Konkursowych na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl w zakładce **AKADEMIA WYOBRAŹNI**, na podstronie **KONKURSY**.



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „MOJE ULUBIONE ZWIERZĄTKO”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

6. Warunkiem przejścia Pracy Konkursowej do drugiego etapu Konkursu, tj. oceny Jury, jest zdobycie **minimum 50** (słownie: pięćdziesiąt) **głosów internautów**.
7. **Zgłoszenia do Konkursu przyjmowane będą od 1 października 2020 r. do 22 listopada 2020 r., do godz. 23:59.**
8. Głosowanie na Prace Konkursowe odbywało się będzie na stronie internetowej Programu i będzie trwało przez cały czas trwania Konkursu, tj., **od 1 października do 22 listopada 2020 r., do godziny 23:59.**
9. Jury wybierze **3** (słownie: trzy) **zwycięskie Prace Konkursowe spośród wszystkich Prac Konkursowych spełniających kryteria:** zgodność pracy z tematem konkursowym oraz uzyskanie odpowiedniej liczby głosów internautów, minimum 50 głosów.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania zgłoszeń niespełniających wymienionych wyżej wymogów.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania zgłoszeń Przedszkoli, które niepochlebnie wyrażają się o konkursie lub/i o Organizatorze lub/i o Fundatorach Nagród.
12. Zgłoszenia niezgodne z Regulaminem lub z tematem Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie.
13. Zgłoszenia będą weryfikowane przez Organizatora. Zgłoszenia zgodne z Regulaminem będą akceptowane i umieszczane w Galerii konkursowej w dni powszednie, od poniedziałku do piątku, w g. 10:00-16:00, z czego weryfikacja nastąpi najpóźniej w przeciągu 48 godzin od nadeśłania zgłoszenia.
14. **Wyniki Konkursu opublikowane zostaną na stronie internetowej programu www.akademia-playdoh.pl w dniu 25 listopada 2020 r., do godz. 14:00.**
15. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia lub skrócenia terminu Konkursu.
16. Nagrody przyznawane w Konkursie są wymienione w punkcie IX. niniejszego Regulaminu.

VI. CEL KONKURSU

1. Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki, który ma za zadanie kształtowanie zdolności manualnych dzieci oraz rozwijanie kreatywności wśród najmłodszych.

VII. NADSYŁANIE PRAC KONKURSOWYCH W KONKURSIE

1. Zgłaszając do konkursu Pracę Konkursową Przedszkole wykonuje jej zdjęcie („Zdjęcie”) i zgłoszenia dokonuje za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie internetowej www.akademia-playdoh.pl w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
2. **Formularz zgłoszeniowy dostępny będzie od dnia 1 października do 22 listopada 2020 r.**
3. Żeby przejść do drugiego etapu Konkursu, **Przedszkole musi pozyskać 50** (słownie: pięćdziesiąt) **głosów internautów na swoją Pracę Konkursową.**
4. Zgłaszając się do Konkursu Przedszkole wyraża zgodę na wykorzystanie Pracy Konkursowej do celów marketingowych przez Organizatora, a w szczególności publikacji na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl oraz do użycia w materiałach drukowanych w kolejnych edycjach Programu.



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „MOJE ULUBIONE ZWIERZĄTKO”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

VIII. TERMINY KONKURSU

1. Zgłoszenia do Konkursu: **od 1 października 2020 r. do 22 listopada 2020 r., do godz. 23:59.**
2. Głosowanie na Prace Konkursowe: **od 1 października do 22 listopada 2020 r., do godz. 23:59.**
3. Publikacja wyników: **25 listopada 2020 r., do godz. 14:00.**
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia terminu Konkursu.

IX. NAGRADZANIE I NAGRODY

1. Rozstrzygnięcie Konkursu dokona się wśród zgłoszonych Prac Konkursowych poprzez formularz zgłoszeniowy umieszczony na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl, w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
2. Jury konkursowe wybierze **3 (słownie: trzech) zwycięzców spośród wszystkich zgłoszeń, które uzyskają minimum 50 (słownie: pięćdziesiąt) głosów internautów.** Głosowanie odbywać się będzie na stronie www.akademia-playdoh.pl pod Pracą Konkursową każdego zgłoszonego do Konkursu Przedszkola.
3. Nagrodami w Konkursie będą nagrody dla Przedszkoli, które przygotowały zwycięskie Prace Konkursowe:

Nagroda dla Przedszkola za zajęcie I MIEJSCA w Konkursie, o wartości 9520 PLN brutto to:

- a. **Zestaw mebli Miś o wartości 2650 zł brutto** (słownie: dwa tysiące sześćset pięćdziesiąt złotych brutto) dla zwycięskiej grupy przedszkolnej.
- b. **Zestaw zabawek od Hasbro o łącznej wartości 2150 zł brutto** (słownie: dwa tysiące sto pięćdziesiąt złotych brutto) dla zwycięskiej grupy przedszkolnej.
- c. **Zapas ciastoliny Play-Doh dla zwycięskiej grupy (tj. 600 sztuk tub ciastoliny Play-Doh) o łącznej wartości 4420 zł brutto** (słownie: cztery tysiące czterysta dwadzieścia złotych brutto).
- d. **Magazyn Play-Doh dla nagrodzonej grupy w ilości 30 sztuk o łącznej wartości 300 zł brutto** (słownie: trzysta złotych brutto)

Nagroda dla Przedszkola za zajęcie II MIEJSCA w Konkursie, o wartości 6580 PLN brutto to:

- a. **Zestawy mebli – biblioteczka Miś i Wesole Misie o łącznej wartości 1350 zł brutto** (słownie: jeden tysiąc trzysta pięćdziesiąt złotych) dla zwycięskiej grupy przedszkolnej.
- b. **Zestaw zabawek od Hasbro o łącznej wartości 1980 zł brutto** (słownie: jeden tysiąc dziewięćset osiemdziesiąt złotych brutto) dla zwycięskiej grupy przedszkolnej.
- c. **Zapas ciastoliny Play-Doh dla zwycięskiej grupy (tj. 400 sztuk tub ciastoliny Play-Doh) o łącznej wartości 2950 PLN** (słownie: dwa tysiące dziewięćset złotych brutto).
- d. **Magazyn Play-Doh dla nagrodzonej grupy w ilości 30 sztuk o łącznej wartości 300 zł brutto** (słownie: trzysta złotych brutto)

Nagroda dla przedszkola za zajęcie III MIEJSCA w Konkursie, o wartości 4950 PLN brutto to:

- a. **Zestaw siedzisk o łącznej wartości 1000 zł brutto** (słownie: jeden tysiąc złotych brutto) dla zwycięskiej grupy przedszkolnej.
- b. **Zestaw zabawek od Hasbro o łącznej wartości 2200 PLN** (słownie: dwa tysiące dwieście złotych brutto) dla zwycięskiej grupy przedszkolnej.



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „MOJE ULUBIONE ZWIERZĄTKO”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

- c. **Zapas ciastoliny Play-Doh dla zwycięskiej grupy (tj. 200 sztuk tub ciastoliny Play-Doh) o łącznej wartości 1450 zł brutto (słownie: jeden tysiąc czterysta pięćdziesiąt złotych brutto).**
 - d. **Magazyn Play-Doh dla nagrodzonej grupy w ilości 30 sztuk o łącznej wartości 300 zł brutto (słownie: trzysta złotych brutto)**
4. Rozstrzygnięcie Konkursu dokona się wśród zgłoszonych przez Przedszkola Zdjęć Prac Konkursowych nadesłanych poprzez formularz konkursowy zamieszczony na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl, w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
 5. Rozstrzygnięcie Konkursu dokona się wśród Przedszkoli, które uzyskają minimum 50 głosów internautów na zgłoszoną do Konkursu Pracę Konkursową.

X. ZASADY GŁOSOWANIA I PRZYPADKI NADUŻYĆ W GŁOSOWANIU

1. Głosowanie będzie się odbywać na podstawie głosowania na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl.
2. Z każdego numeru IP w ciągu 24 godzin (tj. od godziny 00:00 do godziny 23:59 tego samego dnia) można oddać jeden głos na jedną wybraną Pracę Konkursową, za pośrednictwem przycisku „Oddaj głos”.
3. Kryterium ograniczenia oddawania głosów **jest jeden adres IP oraz jeden adres e-mail.**
4. Rankingi Konkursów będą dostępne na stronie internetowej www.akademia-playdoh.pl, w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
5. **Podczas głosowania niedopuszczalne są próby obejścia systemów zabezpieczenia, a w szczególności:**
 - a. **Zmienianie adresów IP,**
 - b. **Korzystanie z fikcyjnych kont e-mail,**
 - c. **Stosowanie programów do automatycznego głosowania.**
6. Powyższe działania są niezgodne z warunkami Regulaminu oraz podstawowymi zasadami fair play. Działania takie są jednocześnie próbą oszustwa i wyłudzenia nagrody, co klasyfikuje je jako przestępstwo i mogą być zgłoszone przez Organizatora do odpowiednich służb.
7. W przypadku wykrycia przez Organizatora podejrzenia prób obejścia systemu zabezpieczeń ujętych w punkcie 4 niniejszego paragrafu, Organizator ma prawo do usunięcia takiego zgłoszenia z Konkursu lub odjęcia nieuczciwie uzyskanych głosów w zależności od ich liczby.
8. W przypadku wykrycia przez Organizatora działań ujętych w punkcie 4 tego paragrafu po wręczeniu nagrody danej grupie przedszkolnej, będzie ona zobowiązana jest do zwrotu nagrody bądź ekwiwalentu pieniężnego równego wartości tej nagrody.

XI. WYSYŁKA NAGRÓD

1. Organizator zobowiązuje się do wysłania Nagród do laureatów każdorazowo w terminie 30 dni od daty ogłoszenia listy zwycięzców.



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „MOJE ULUBIONE ZWIERZĄTKO”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

2. Nagrody do laureatów Konkursu będą wysłane za pośrednictwem Poczty Polskiej lub firmy kurierskiej.
3. Za dzień wysłania nagrody rozumie się datę nadania przesyłki z nagrodą w placówce Poczty Polskiej lub w firmie kurierskiej.

XII. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Każdemu Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo złożenia reklamacji dotyczącej wyłącznie naruszenia prawa lub regulaminu Konkursu.
2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do 30 dni od zakończenia danego konkursu. (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata, wskazanego w ust. 3 poniżej). Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacja, pod rygorem nieważności, musi być wysłana, w formie pisemnej, listem poleconym na adres: Adliner Sp. z o.o.; ul. Locci 18; 02-928 Warszawa z obowiązkowym dopiskiem na kopercie: „Akademia Wyobraźni Play-Doh” – Konkurs „Moje ulubione zwierzątko” - reklamacja. Pisemna reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, nazwę przedszkola, dokładny adres placówki, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
4. Organizator Konkursu będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 30 dni od dnia otrzymania. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
5. W przypadku braku akceptacji przez Przedszkole stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, uczestnik może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.

XIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie spory, mogące wyniknąć pomiędzy Organizatorem i Przedszkolami, będą rozstrzygane przez właściwe sądy powszechne w Warszawie.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy ustawy o prawie autorskim.
3. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl, jak również w siedzibie Adliner sp. z o.o., ul. Locci 18, 02-928 Warszawa.
4. Organizator może w każdym czasie dokonać zmiany Regulaminu, jak również zastrzega sobie odwołanie lub nierozstrzygnięcie Konkursu, bądź nieprzyznanie wszystkich lub niektórych nagród wymienionych w Regulaminie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania operatora pocztowego ani firmy kurierskiej, z której usług w trakcie Konkursu mogą korzystać uczestnicy Konkursu lub Organizator.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania dostawców usług poczty elektronicznej, z których korzystają uczestnicy Konkursu. Podanie w formularzu osobowym nieprawidłowych danych wyklucza możliwość otrzymania nagród.
7. **Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem publikacji na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl.**